OWL Full se dirige a aquellos usuarios que necesitan la máxima expresividad y la libertad sintáctica

OWL Lite, suficiente para los usuarios que tan sólo piden posibilidades de clasificación en la jerarquía de conceptos

Su desarrollo incluye:

* Definir clases en la ontología

• Colocar las clases en una jerarquía de taxonomías (subclase superclase)

• Definir slots (propiedades) y describir los valores permitidos para esos slots.

• Rellenar los valores de los slots con ejemplos.

Sirven para:

* Permitir el intercambio de datos entre programas.

• Simplificar la unificación (o traducción) de distintas representaciones.

• Facilitar la comunicación entre personas.

• Conceptos: son las ideas básicas que se intentan formalizar.

* Relaciones: representan la interacción y enlace entre los conceptos del dominio.
* Funciones: son un tipo concreto de relación donde se identifica un elemento mediante el cálculo de una función que considera varios elementos de la ontología.
* Instancias: se utilizan para representar objetos determinados de un concepto.
* • Axiomas: son teoremas que se declaran sobre relaciones que deben cumplir los elementos de la ontología.

“Una ontología es una especificación explícita de una conceptualización”, según Thomas Gruber

ONTOLOGIAS

RDF y OWL (Web Ontology Language)

Son estándares para la Web Semántica que proporcionan un marco para la gestión, integración, compartición y reutilización de datos en el Web.

OWL consta de 3 sublenguajes:

• OWL DL lenguaje indicado para los usuarios que requieren el máximo de expresividad

Existen 5 etapas de la adquisición del conocimiento:

**Gestión del conocimiento**

Es más que su simple administración en un entorno determinado

Representación, manipulación y validación

El conocimiento se divide en dos tipos:

**Adquisición del Conocimiento**

Hay 2 tipos de conocimiento